

Graphisoft Archicad 12

Obiettivo

ArchiCAD permette all'utente di lavorare con oggetti a cui sono applicati dati parametrici, spesso chiamati "oggetti intelligenti" da parte degli utenti. Consente di creare un "edificio virtuale" utilizzando elementi strutturali "reali" come muri, solai, tetti, porte, finestre e mobili. Il programma viene fornito con una grande varietà di oggetti personalizzabili pre-confezionati, che l'utente può creare anche autonomamente, sia usando gli elementi primitivi del programma che utilizzando il linguaggio GDL.

Destinatari

Tutti coloro che vogliono realizzare, anche attraverso l'utilizzo di archicad 2D e 3D, piante, sezioni, prospetti, liste di materiali e altri elaborati che vengono generati direttamente dal programma in base al modello tridimensionale dell'edificio, aggiornati in tempo reale.

Prerequisiti

Conoscenze di base del personal computer e del sistema Windows..

Contenuti

- Filosofia di lavoro
- Avvio di ArchiCAD
- Gli elementi dell'interfaccia
- Presentazione degli strumenti
- Utilizzo degli strumenti
- Settaggio degli strumenti
- Oggetti, Lampade e gestione della libreria
- Disegnare in Pianta
- Strumenti di disegno 2D
- Muoversi nella finestra di disegno
- Disegnare con precisione
- Il sistema di lucidi
- La selezione
- Strumenti di annotazione: Testo, Etichette, Quotature
- Sezioni, Prospetti e Dettagli
- Modificare gli Attributi
- Le Mesh
- Viste 3D: assonometrie, prospettive, spaccati
- Telecamere, Oggetti VR, Scene VR
- Il Rendering
- Motori di Rendering
- Il rendering con LightWorks
- Le luci LightWorks (oggetti lampada)
- I materiali in LighWorks
- Altri comandi dei menu – Archivio, Edita, Strumenti, Opzioni, Aiuto
- Creare Oggetti GDL
- Modificare un Oggetto: introduzione alla parametricità

-
- Operazioni con gli Elementi Solidi (booleane)
 - La stampa ed il plottaggio
 - I formati di registrazione-esportazione ed importazione
 - Importare ed esportare file DWG e DXF
 - Breve cenno agli Add-on disponibili per ArchiCAD