

# Corso di Sviluppo Applicazioni per iOS (iPhone, iPad, iPod Touch)

## Prerequisiti:

Buona conoscenza del linguaggio c, conoscenza dei concetti OO e di multithreading.

## Obiettivi:

Apprendere i concetti che stanno alla base nello sviluppo di applicazioni per dispositivi con sistema operativo iOS. Il corso comprende una panoramica completa partendo dall'ambiente di sviluppo fino alla pubblicazione di un'applicazione.

## Programma (40h)

- Introduzione (1h)
- Preparazione del proprio sistema e del dispositivo (2h)
- Introduzione all'Xcode e al simulatore (2h)
- Linguaggio Objective-C (2h)
- All'interno di Cocoa Touch (1h)
- Interface builder (1h)
- Progettazione di applicazioni MVC (2h)
- Lavorare con testo, tastiera e pulsanti (2h)
- Gestire immagini, animazioni e sliders (1h)
- Utilizzare oggetti d'interfaccia avanzati e viste (1h)
- Ottenere l'attenzione dell'utente (2h)
- Realizzare scelte multiple con i pickers (1h)
- Realizzare viste multiple (3h)
- Visualizzare e navigare i dati con le Table Views (2h)
- Lettura e scrittura di dati d'applicazione (2h)
- Costruire interfacce utente ridimensionabili e orientabili (2h)
- Utilizzare gestures e touch avanzati (3h)
- Orientamento e movimento (2h)
- Lavorare con i Rich Media (1h)
- Interazione con altre applicazioni (1h)
- Implementare servizi di locazione (1h)
- Costruire applicazione di background (2h)
- Costruire applicazioni universali (1h)
- Debugging e ottimizzazione (1h)
- Distribuzione via App Store (1h)