

Autodesk 3D studio Max per l'Architettura

Chi deve partecipare

Architetti, urbanisti, paesaggisti, designer trovano in 3ds max lo strumento migliore per la realizzazione di render di edifici e componenti d'architettura in generale.

Argomenti

- Le operazioni di base
- Creare e modificare gli oggetti
- I materiali, luci e ombre
- Scale e parapetti
- Elementi della costruzione
- Elementi del paesaggio
- Telecamere e animazioni
- Il rendering finale